Programma van Eisen

Battle ships

Daan de Keijzer

Phoenix corp.  Keizerinmarialaan 2

**Programma van eisen**

Project : battle ships

Opdrachtgever : Richard meulemberg

Auteur : Daan de Keijzer

Datum : 25 november 2019

Versie : 1.0

Inhoud

[Wat gaan we maken 2](#_Toc29995951)

[Functionele wensen 2](#_Toc29995952)

[Gebruikers wensen 2](#_Toc29995953)

[Wat hebben we nodig 2](#_Toc29995954)

# Wat gaan we maken

We hebben er voor gekozen om een digitale versie van het bordspel “Zeeslag” te maken. Dit doen we doormiddel van Unity en Visual Studio, met de programeer taal C#. Dit doen we omdat we later misschien ook met Unity willen gaan werken, en C# gaat daar erg goed mee, ook kenden we Visual Studio al.

Het uiteindelijke doel was om het spel te kunnen spelen op twee computers die met een live database verbonden zijn, hierdoor zouden ze op het zelfde moment informatie kunnen sturen en ophalen.

Ook wouden we het maken dat je het met twee spelers op een computer speelt. Hiervoor hoeft dan ook geen live database voor gebruikt te worden.

# Functionele wensen

* Menu scherm
* Schepen kunnen plaatsen
* Schepen kunnen roteren
* Turn based
* Schieten
* Winnen / verliezen

# Gebruikers wensen

* Duidelijk menu scherm
* Zien of je schot raak of mis was
* Statistieken zien op het eind scherm

# Wat hebben we nodig

* Unity
* Visual Studio
* Photoshop
* Word
* Publisher